

2021年7月6日  
南海電気鉄道株式会社

e スポーツ体験型ショールーム「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」

**7月18日(日)オープン(7月9日(金)からプレオープン)！**

～【eスポーツ大会】7月11日(日)に予選を実施し、7月18日(日)に決勝トーナメントを開催～

南海電気鉄道株式会社(社長:遠北 光彦、以下「南海電鉄」)では、ニューノーマルに対応した施設として、eスポーツ体験型ショールーム「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」を、南海難波駅直結の複合商業施設なんばスカイオにオープンします。

この度、同施設の**オープン日**が、**2021年7月18日(日)に決まりました**ので、お知らせいたします。なお**同日**、「**第一回関西eスポーツ学生選手権2021**」の**決勝トーナメントを開催**(総勢16校・12チームが出場、7月11日(日)に予選を実施)し、同施設にて、その模様を配信します。

また、同施設は7月9日(金)からプレオープンを行い、施設の体験利用を受け付けるほか、7月19日(月)以降の施設利用の申込みを開始します。

詳細は、以下の通りです。



## 1. eスタジアムなんば Powered by NANKAI

### (1)オープン日

2021年7月18日(日)

※7月9日(金)からプレオープンを開始し、施設の体験利用を受け付けるほか、7月19日(月)以降の施設利用の申込みを開始します。

※オープン日には、同施設にて以下「第一回関西eスポーツ学生選手権2021」の決勝トーナメントの模様を配信するため、施設体験などはご利用いただけません。

### (2)施設概要など

eスポーツの特徴である、ユーザーによるオンラインでの配信や企業によるイベント開催を手軽に実施できるよう、専門スタッフを配置し、メーカーの専用機材をユーザーが実際に使用しながら体験できる施設です。

また、使用した専用機材に関しては、その場でメーカーの販売用ホームページや実店舗へご案内するなど体験型ショールームとしての機能も備えています。

詳細は2021年5月18日ニュースリリース(<http://www.nankai.co.jp/library/company/news/pdf/210518.pdf>)、または施設ホームページ(<https://e-stadium.jp/namba/>)をご参照ください。

## 2. 第一回関西eスポーツ学生選手権2021

### (1)概要

日 程：【決勝トーナメント】2021年7月18日(日) 13時～18時頃まで

※7月11日(日)に予選を実施し、決勝トーナメントに出場する4チームを選抜します。

※決勝トーナメントの模様を「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」で配信します。

試合方式：オンラインのみ・トーナメント方式

※参加チームは「eスタジアムなんば Powered by NANKAI」には集合しません。

配信URL: 決勝トーナメントの模様を以下URLから配信します。

URL: <https://www.youtube.com/channel/UCM6QAqx2QyRTK9BiasdjYg>

※1試合、1時間程度を予定しています。

※大会終了後に表彰式などを行います。

ゲームタイトル：リーグ・オブ・レジェンド(League of Legends)

「5対5」のチームバトル。プレイヤーは「チャンピオン(champion)」と呼ばれるキャラクターたちを操作し、仲間と協力して相手陣地にあるターゲット(拠点: ネクサス)を破壊することが目的となります。

リーグ・オブ・レジェンドはeスポーツの競技として世界中で評価され、eスポーツの代表的なタイトルとしても挙げられています。

実況・解説： リールベルト 氏

大天使の愛称で知られる元プロプレイヤー。「リーグ・オブ・レジェンド(League of Legends)」の国内プロリーグ「LJL(League of Legends Japan League)」の最古参の日本人コーチでもある。

eyes 氏

LJL(League of Legends Japan League)の公式キャスターを務める。集団戦においてもチャンピオンの挙動の細部まで実況するマシンガントークや初心者にも分かりやすい実況が特徴。

参加条件：2府6県(大阪、京都、兵庫、奈良、滋賀、和歌山、徳島、鳥取)の中学校、高等学校、大学、専門学校に在籍していること ※混成チームでの参加可

主 催：南海電鉄

後 援：一般社団法人日本eスポーツ連合、一般社団法人大阪活性化事業実行委員会、ミナミまち育てネットワーク

協 賛：株式会社スポーツタカハシ

協 力：株式会社スサノオ、エンターフォース株式会社、ウェルプレイド・ライゼスト株式会社

### (2)参加チーム

①【大阪電気通信大学高等学校】チーム名：eスポーツ部 QED(キュー・イー・ディー)

②【専門学校アートカレッジ神戸】チーム名：ACK A(エー・シー・ケー・エー)

- ③【専門学校アートカレッジ神戸】チーム名:ACK C(エー・シー・ケー・シー)
- ④【奈良市立一条高等学校】チーム名:がーごいる
- ⑤【近畿大学】チーム名:近大 Warriors(キンダイウォーリアーズ)
- ⑥【奈良育英中学校】チーム名:キュウリ
- ⑦【奈良育英高等学校】チーム名:夜薔薇の剣(ヨバラノケン)
- ⑧【OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校】チーム名:Knights of Pien(ナイツ・オブ・ピエン)
- ⑨【OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校、大阪電気通信大学、大阪学園ヒューマンアカデミー、兵庫県立網干高等学校】チーム名:牛タン(ぎゅうたん) ※複合チーム
- ⑩【ルネサンス大阪高等学校】チーム名:がんば RANT(がんばらんと)
- ⑪【精華高等学校、近畿コンピュータ電子専門学校、大阪アミューズメントメディア専門学校、OCA 大阪デザイン&IT テクノロジー専門学校、大阪情報専門学校】チーム名:毛魂(けだましい) ※複合チーム
- ⑫【大阪市立西高等学校】チーム名:FTC(エフ・ティー・シー)

以 上